

OSTATNÍ VÝROBKY

NEMOCNICE ŠUMPERK

Akce: list č. 01
Nerudova 640/41, 787 01, Šumperk
STAVEBNÍ ÚPRAVY OBJEKTU

POL.	SCHEMA	ROZMĚR	–	POPIS	1.PP	1.NP	2.NP	3.NP	4.NP	CELK.	POZNÁMKY
	VYBAVENÍ SOCIÁLNÍ BUŇKY - OSSPO (dle Vyh1.398/2009 Sb.)										
<div><div>01</div></div>	WC	ZÁVĚSNÝ KLOZET PRO TĚLESNĚ POSTIŽENÉ (délka 700mm) mísa 450mm osově od stěny horní hrana sedátka 460mm nad podlahou ovládání splachovačů max. 1200mm nad podlahou v dosahu sedící osoby (na záchodové míse) v části WC – UMÝVÁTKO – ploché osadit v m.č. 1.16 maximální rozměr 400x220mm (šxh) např. RAVAK Classic mini II v části sprchy – UMÝVADLO PRO TĚLESNĚ POSTIŽENÉ – ploché maximální rozměr 650x 600mm (šxh) – osadit v m.č. 1.15 a 1.19 horní hrana umyvadel ve výšce 800mm stojánková páková baterie s dlouhou pákou WC – 1x SKLOPNÉ, 1x PEVNÉ, osadit ve výšce 800mm nad podlahou vzájemná vzdálenost model 600mm modlo sklopné přesahuje mísu o 100mm modlo pevné přesahuje mísu o 200mm									
	MADLA	UMÝVADLO – 1x PEVNÉ SVISLÉ MADLO, délka nejméně 500mm SPRCHA – 1x VODOROVNÉ, 1x SVISLÉ PEVNÉ (osadit v m.č. 1.15, 1.19) vodorovné modlo osadit ve výšce 800mm nad podlahou, nejméně 600mm dlouhé svislé modlo umístit 900mm od rohu sprchového koutu, délka minimálně 500mm, DVEŘE – vodorovné modlo ve výši 900mm, minimální délka modla 800mm OSTATNÍ VYBAVENÍ – MATERIÁL NEREZ LESK SKLOPNÉ SEDÁTKO ve sprchovém koutu, rozměr nejméně 450x450mm, NOSNOST min.120kg – DODAT CELKEM 2KS (osadit v m.č. 1.15, 1.19) osadit ve výšce 460mm nad podlahou a ve vzdálenosti 600mm od rohu sprchového koutu									
		SPRCHOVÁ RŮŽICE – ruční sprchu s pákovým ovládním osadit ve vzdálenosti 600mm od rohu sprchového koutu na stěně opočně než je umístěno sedátko SYSTÉM NOUZOVÉHO VOLÁNÍ (2x – WC KABINA+SPRCHOVÁ KABINA) umístit v dosahu ze sedátka a ze záchodové mísy v max.vzdálenosti 600–1200mm nad podlahou, příp. max. 150mm – pro ovládní z podlahy ZRCADLO – SKLOPNÉ umístit v max. výšce 1200mm nad podlahu ODPADKOVÝ KOŠ HÁČKY – 2x2ks (WC KABINA+SPRCHOVÁ KABINA)									
		nerez lesk									